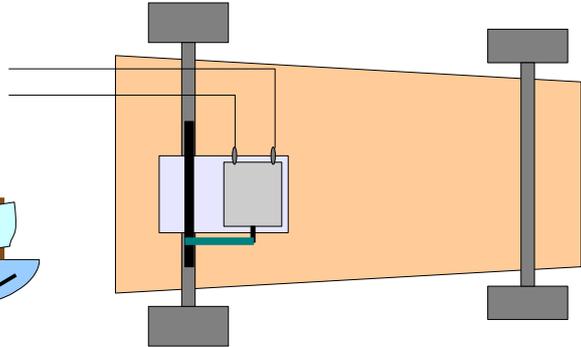
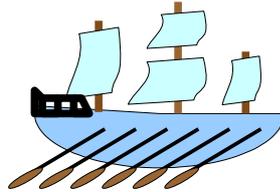
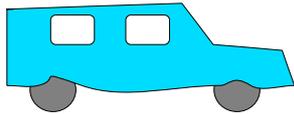


## MOVIL CON MARCHA ADELANTE Y ATRÁS.

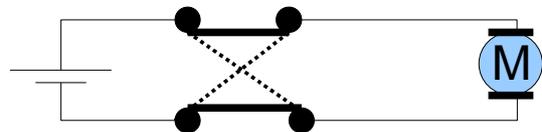
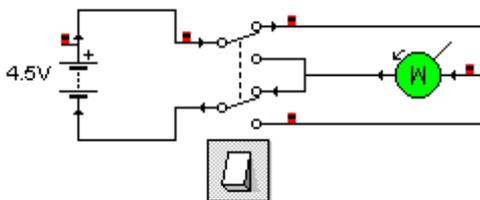
PROPUESTA: Diseña y construye un móvil que marche hacia delante y atrás controlado con una llave de cruce.

- ejemplos: coche, tren, barco, avión, tractor, ciclista, animal.

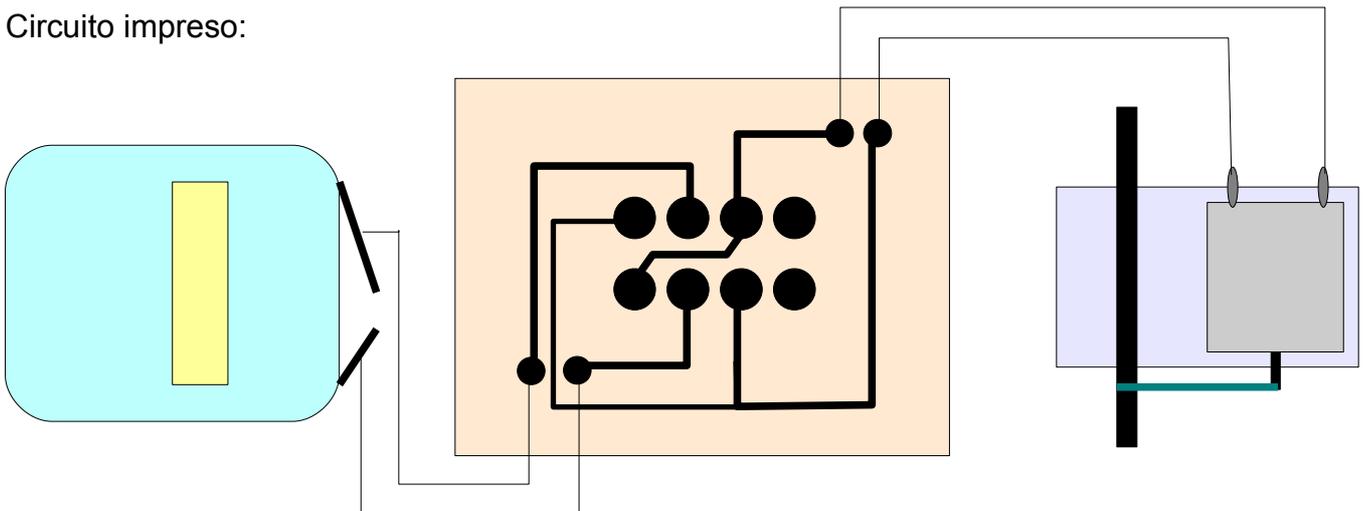


### CONDICIONES:

- ✓ Hacer con material reciclado.
  - Chasis: bote de plástico de champú, suavizante, gel.
  - Ejes: alambre, palitos de chupa-chup, palillos chinos.
  - Ruedas: tapón de garrafa de agua, tapa de cola-caio, bote de conserva, etc
    - opcional: carrocería con envase de tetrabrik u otro tipo.
- ✓ control de la marcha con doble conmutador haciendo de llave de cruce.



### Circuito impreso:



### AMPLIACIÓN:

- ✓ Poner luces y claxon.
- ✓ Dirección del móvil gobernada con otro motor, o con una silga de freno de bicicleta, o cuerda de guitarra y tubito de plástico.
- ✓ Movimiento alternativo con una biela-manivela o con una leva. Ej: remos del barco, humo de la locomotora, brazo del conductor del cochecito, etc.

## Ejercicios:

1.- Entregar una memoria **individual** con los siguientes apartados:

Portada: Es muy importante ya que es lo primera que se ve de la memoria. Da información sobre el contenido del trabajo y sobre quién lo hace.

Propuesta y condiciones : Copiar textualmente la actividad encomendada por el profesor.

Reparto de tareas: Indicar lo que hace cada miembro del grupo.

Búsqueda de información. Internet, libro de texto, explicaciones del profesor.

Boceto inicial: Es el primer dibujo que se hace del objeto que se pretende construir , con todas las indicaciones necesarias para su construcción: dibujo de conjunto, detalles, despiece, anotaciones. Buscar imágenes por internet

Material y herramientas: Indicar los materiales y herramientas usados en el trabajo.

Hoja de proceso: Indicar los pasos o fases en que se realiza el proyecto, numerándolos correlativamente en el orden en que se hagan.

Construcción: Indicar los problemas que han surgido en la construcción, los mecanismos que no han funcionado a la primera y las soluciones encontradas para resolverlos.

Plano final: Dibujo claro y preciso del objeto acabado. Debe ser un croquis con las vistas necesarias, debidamente acotado, y con las anotaciones y detalles necesarios.

Indicar a pie de cada página el título del proyecto, curso, fecha, equipo, cronista, nº de pag.

